

# 2023년 국민행복 IT 경진대회 추진계획(안)

2023. 5



과학기술정보통신부

NIA 한국지능정보사회진흥원

# 1 개요

## □ 추진 배경

- 전 국민의 정보화교육 동기 부여 및 디지털 포용 공감대 확산을 위해 장애인, 고령층, 결혼이민자, 디지털배움터 수료생이 참여하는 IT 경진대회 개최

## □ 추진체계

- 주최 : 과학기술정보통신부
- 주관 : 한국지능정보사회진흥원 및 17개 광역자치단체

## □ 대회일시 및 장소

- 대회접수 : '23. 6. 19(월) ~ '23. 7. 7(금) (3주간)
- 예선대회
  - 일시 : '23. 7. 19.(수), 10:00~15:00
  - 장소 : 17개 광역자치단체 거점시험장

### <예선대회 세부 일정표>

구분	대회(부문)		응시 시간	비고
오전	IT 경진대회	장애인 부문	10:00 ~ 11:20	총 60분~80분 ※ 장애 영역별 차등
	디지털배움터	청년층, 중·장년층, 고령층 부문	10:00 ~ 11:00	총 60분
오후	IT 경진대회	고령층1,2, 장년층, 결혼이민자 부문	14:00 ~ 15:00	총 60분

## ○ 본선대회

- 일시 : '23. 9. 13.(수), 10:30~15:30
- 장소 : 백범김구기념관(서울 용산구 소재)

### <본선대회 세부 일정표>

시간	진행 내용	비고
09:00~10:30	90' • 참가자 등록 및 대회장 입장	-
10:30~11:00	30' • 개회식	-
11:30~12:50	80' • IT 경진대회(장애인 부문) 시험 진행	.
	60' • 디지털 배움터 시험 진행	-
14:30~15:30	60' • IT 경진대회(고령층, 결혼이민자 부문) 시험 진행	-

※ 일시 및 장소는 코로나-19 상황 등 외부 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 대회구성

○ (IT 경진대회) PC 및 모바일(스마트패드) 기반 디지털 활용 역량 경진

○ (디지털 배움터) 모바일(스마트패드) 기반 디지털 활용 역량 경진

< 시험문제 출제 방향 및 배점(안) >

구분	부문	시험유형		시험내용	배점
IT 경진 대회	장애인 (시각, 청각, 지체, 지적)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	35점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	15점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점
	고령층 1·2부문 장년층 결혼 이민자	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점
디지털 배움터	청년, 중·장년, 고령층	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	30점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스 이용 및 신기술 활용관련 수행과제 실시 (예 : 모바일 앱 연계 실생활 디지털 서비스 등)	70점

## 2 응시부문 및 자격

### □ 응시 부문 및 자격

구분	응시부문		응시자격
IT 경진대회	장애인	지체장애	○ “장애인복지법” 시행령 제2조에 의한 등록 장애인 중 지체, 지적, 청각, 시각 장애인에 해당하는 장애인
		지적장애	
		청각장애	
		시각장애	
	고령층	1부문	○ “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1948. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 75세 이상 해당자
2부문		○ “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1949. 1. 1. ~ 1958. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65~74세 연령 해당자	
장년층	단일부문	○ “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1959. 1. 1. ~ 1968. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 55세~64세 연령 해당자	
결혼 이민자	단일부문	○ “다문화가족지원법” 제2조제2호에 따른 결혼이민자 - 대한민국 국민과 혼인한 적이 있거나 혼인관계에 있는 재한외국인	
디지털 배움터	청년층		○ 2021년~2023년 디지털배움터 교육 수료생 ○ 1984. 1. 1. ~ 2008. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 15세~39세 미만 연령 해당자
	중·장년층		○ 2021년~2023년 디지털배움터 교육 수료생 ○ 1959. 1. 1. ~ 1983. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 40~64세 연령 해당자
	고령층		○ 2021년~2023년 디지털배움터 교육 수료생 ○ 1958. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65세 이상 연령 해당자

※ 디지털 배움터 접수 : 가장 최근에 수강한 디지털배움터 수료증을 홈페이지 참가신청서 작성시 이미지 파일(예 : jpg, gif)로 업로드

### □ 응시 제한

구분	내용
공통	○ 장애인(집합, 방문)·고령층 정보화교육 강사, 디지털배움터 강사·서포터즈 등 한국지능정보사회진흥원 위촉 강사·서포터즈는 응시자격 제한 ○ 부문별 본선 참여기회 확대를 위해 개인별 예선대회 1개 종목만 접수 ※ 두 종목(IT 경진대회, 디지털 배움터)에 모두 접수할 시 참가 접수 무효
IT 경진대회	○ 최근 3년간('20~'22년) 본선 대회 IT 경진대회 부문 동상 이상 수상자
디지털 배움터	○ 전년도('22) 본선대회 디지털배움터 부문 동상 이상 수상자

### 3 예선대회 운영방안

#### IT 경진대회

##### ○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소\*에서 준비된 PC 또는 개인이 소지한 모바일기기(1대로 제한)로 대회 홈페이지에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

\* 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

##### ○ 대회 시간

- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증 70분, 경증 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지지체 장애인과 지적 장애인, 청각 장애인은 중증, 경증 모두 60분으로 진행
- 시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기(스크린리더) 사용 시 10분 추가

< IT 경진대회 장애인 부문 응시 시간 >

부문	장애영역		중증	경증
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지장애, 안면장애 및 건강장애*		60분	60분
* 건강장애 : 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루,요루, 뇌전증 장애				
지적장애	지적, 정신, 자폐성 장애		60분	60분
청각장애	청각, 언어		60분	60분
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

##### ○ 사용 기기

- 장애인(시각·청각·지체·지적) : PC 기기
- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 : 모바일 기기\*

\* 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰(또는 스마트패드) 1개로 응시

##### ○ 본선 선발 기준 및 인원

- 장애인·고령층·장년층·결혼이민자 부문별로 문제점수를 합산하여 고득점 순으로 본선 진출자 총 264명 선발

< 부문별·시도별 선발인원 배정 현황 (전체) >

(단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
장애인	12	16	8	8	8	12	4	4	12	8	8	8	4	8	12	4	4	140
고령층	16	4	2	2	2	2	2	2	4	8	6	8	2	2	4	4	2	72
장년층	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
결혼이민자	수도권 : 5, 영남권 : 6, 강원·충청권 : 2, 호남권 : 3																	
총 계	36	22	11	11	11	15	7	7	18	20	17	20	7	11	18	10	7	264

※ 배정 기준 : 최근 3년간('20~'22년) 예선 참가자 수의 평균\*25%

< 장애인 부문 선발인원 배정 현황 >

(단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
지체	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
지적	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
청각	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
시각	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
총 계	12	16	8	8	8	12	4	4	12	8	8	8	4	8	12	4	4	140

※ 배정 기준 : 최근 3년간('20~'22년) 예선 참가자 수의 평균\*25%

< 고령층·장년층 부문 선발인원 배정 현황 >

(단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
고령층 1부문	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
고령층 2부문	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
장년층	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
총 계	24	6	3	3	3	3	3	3	6	12	9	12	3	3	6	6	3	108

※ 배정 기준 : 최근 3년간('20~'22년) 예선 참가자 수의 평균\*25%

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로 고령층·장년층 및 결혼이민자 부문은 高연령순으로 선발
  - 0점자는 본선진출 불가하며, 예선대회 참가부문별 본선 진출인원 미달 지역은, 해당 배정인원을 타 지역의 해당부문의 성적우수자 순으로 배정
- ※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

○ IT 경진대회 예선 S/W 및 H/W 요구 사항

구분	요구사항
공통	• 대회 홈페이지(happyit.kr) 접속 및 예선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	• 대회 S/W(한글(한컴오피스), 특수보조 S/W:H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 PC ※ "윈도우7, 한글 2010"에 대한 제조사의 지원 종료에 따라 "윈도우 10, 한글 2020" 활용 권고
모바일	• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기 권장 ※ 안드로이드 8.0 미만 IOS 13.4 미만 기기 사용 시, 시험 풀이 중 오류 발생 가능성이 있으며, 이로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 응시자에게 있음

\* 2022년까지 사용한 국민행복 IT경진대회 홈페이지 접속 주소(www.find.nia.or.kr)는 2023년 신규 도메인으로 변경([www.happyit.kr](http://www.happyit.kr))

## 디지털배움터

### ○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소\*에서 개인이 소지한 모바일기기(1대로 제한)로 대회 홈페이지에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

\* 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

### ○ 대회 구성(안)

< '디지털배움터' 예선 시험유형 및 내용 >

부문	시험유형		시험내용
청년, 중장년, 고령층	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스 이용 및 신기술 활용관련 수행과제 실시 (예 : 실생활 서비스, 앱 활용, 신기술(AI 인식) 등)

### ○ 대회 시간 : 60분으로 진행

### ○ 사용 기기 : 전 부문 모바일기기 사용을 원칙으로 함

※ 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰(또는 스마트패드) 1개로 응시

### ○ 선발 기준 및 인원

- 예선평가 고득점 순으로 총 **69명** 선발

< 디지털배움터 선발인원 배정현황 >

(단위 : 명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
청년층	1	2	2	1	1	1	1	1	2	1	2	2	1	1	2	1	1	23
중장년층	1	2	2	1	1	1	1	1	2	1	2	2	1	1	2	1	1	23
고령층	1	2	2	1	1	1	1	1	2	1	2	2	1	1	2	1	1	23
총 계	3	6	6	3	3	3	3	3	6	3	6	6	3	3	6	3	3	69

※ 배정 기준 : '22년 국민행복 IT경진대회 예선 참가자 수 \* 25%

- (동점자 처리) 高연령순으로 선발

- 0점자는 본선진출 불가하며, 예선대회 참가부문별 본선 진출인원 미달 지역은, 해당 배정인원을 타 지역의 해당부문의 성적우수자 순으로 배정

※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

### ○ 디지털 배움터 예선 S/W 및 H/W 요구사항

구분	요구사항
모바일	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대회 홈페이지 (happyit.kr) 접속 및 예선대회 수행이 가능한 수준의 원활한 인터넷 환경</li> <li>• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기 권장 ※ 안드로이드 8.0 미만 IOS 13.4 미만 기기 사용 시, 시험 풀이 중 오류 발생 가능성이 있으며, 이로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 응시자에게 있음</li> </ul>

## 4 본선대회 운영방안

### IT 경진대회

#### ○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 PC 또는 모바일기기(스마트패드)로 대회 홈페이지([happyit.kr](http://happyit.kr))에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

#### ○ 대회 시간 (예선대회와 동일)

- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증 70분, 경증 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지지체 장애인과 지적 장애인, 청각 장애인은 중증, 경증 모두 60분으로 진행
- 시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기(스크린리더) 사용 시 10분 추가

< 'IT 경진대회' 장애인 부문 응시시간 >

부문	장애영역		중증	경증
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지장애, 안면장애 및 건강장애* * 건강장애 : 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루, 요루, 뇌전증 장애		60분	60분
지적장애	지적, 자폐성 장애		60분	60분
청각장애	청각, 언어		60분	60분
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

#### ○ 수상자 선발 기준

- 장애인·고령층·장년층·결혼이민자 부문별로 본선대회 고득점 순으로 수상자 선정
- ※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리
- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로, 고령층·장년층 및 결혼이민자 부문은 高 연령순으로 선발

○ IT 경진대회 본선 S/W 및 H/W 구비사항

구분	요구사항
공통	• 대회 홈페이지 접속 및 본선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 윈도우 10 기반이며, 대회 S/W(한글 2020, 특수보조 S/W·H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 사양의 PC</li> <li>※ “윈도우 7, 한글 2010”에 대한 제조사의 지원 종료에 따라 “윈도우 10, 한글 2020” 활용</li> <li>※ 본선대회 PC는 기본 설정의 OS(윈도우10)와 S/W(한글 2020)를 보유</li> <li>• IT 경진대회 PC부문 본선대회에 한해 참가자가 지참한 무선 입력기기(키보드, 마우스)를 사용할 수 있음</li> <li>※ 개인이 지참한 기기로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 참가자에게 있음</li> </ul>
모바일	• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기

**디지털배움터**

○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 모바일기기(스마트패드)로 대회 홈페이지(happyit.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

○ 대회 구성(안)

< 디지털배움터 본선대회 구성(안) >

부문	시험유형	시험내용	배점
청년, 중장년, 고령층	PC 기반	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 실생활 속의 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색</li> </ul>	30점
	디지털 생활하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스 이용 및 신기술 활용관련 수행과제 실시 (예 : 모바일 앱 연계 실생활 디지털 서비스 등)</li> </ul>	70점

○ 대회 시간

- 60분으로 진행

○ 수상자 선발 기준

- 부문별로 본선대회 고득점자 순으로 수상자 선정
- (동점자 처리) 高 연령순으로 선발

○ 디지털 배움터 본선 S/W 및 H/W 구비사항

구분	요구사항
모바일	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대회 홈페이지 접속 및 본선대회 수행이 가능한 수준의 원활한 인터넷 환경</li> <li>• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기</li> </ul>

## 5 시상

### □ 시상내역

- (IT 경진대회) 국무총리상 3점, 과학기술정보통신부 장관상 8점, 한국지능정보사회진흥원장상 8점, 후원기관장상 31점
- (디지털 배움터) 과학기술정보통신부 장관상 3점, 한국지능정보사회진흥원장상 3점, 후원기관장상 12점

< 'IT 경진대회' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈		부문								시상금
		장애인				고령층		장년층	결혼 이민자	
		지체	지적	시각	청각	1부문	2부문			
국무총리상		1				1	1		-	150만원
대상	과기부 장관상	1	1	1	1	1	1	1	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	1	1	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	2	2	2	2	1	30만원
동상		2	2	2	2	2	2	2	2	10만원

< '디지털 배움터' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈		부문			시상금
		청년층	중·장년층	고령층	
대상	과기부 장관상	1	1	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	30만원
동상		2	2	2	10만원

※ 대회 시상 규모는 대회 운영 사정에 따라 추후 변동 가능

### □ 시상식

- 일시 : '23. 10월중
- 참가대상 : 대회 수상자
- 주요내용 :

- 코로나-19 예방 수칙 완화에 따른 대면 시상식 개최 추진

※ 시상식 개최 일시 및 장소는 대회 운영 사정에 따라 추후 확정하고, 코로나-19 예방 수칙이 강화되는 경우, 2022년과 동일하게 '찾아가는 시상식'으로 추진